| Aprendizaje en base a Proyectos   * Pensamiento critico * Colaboración * Comunicación * Creatividad   Creatividad Los estudiantes participarán en actividades en clase, investigación, productos de proyectos y presentaciones de fin de proyecto que cumplan con el Plan Estatal de Texas para la Educación de Estudiantes Dotados / Talentosos. |  | **Comunicación**   * Pagina CISD GT   <http://www.cisd.org/Domain/162>   * Reporte de calificaciones GT * Email Ksimmington@cisd.org * Numero de Teléfono   903-874-1011  Navarro Elementary School  **Calendario**  Lunes – Carroll  Martes – Fannin  Miercoles – Navarro  Jueves – Bowie  Viernes – Sam Houston  (Los estudianted de GT recibiran los servicios durante tiger time.)  **Información de Contacto**  Kayla Simmington  903-874-1011  [ksimmington@cisd.org](mailto:ksimmington@cisd.org) |  |  | Escuelas  Primarias de  Corsicana  C:\Users\falonzo\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\1E3EDA03.tmp  **Información para Padres**  **2020-2021** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Proyectos de 1er. grado / Presentaciónes.**  **Otoño 2020**  **Los 7 Elementos de Arte**  **Estudiantes harán:**  Investigue varios artistas del pasado y obtenga una comprensión más profunda de la expresión del arte. Examinarán cómo el artista creó su obra maestra y desarrollarán sus propios estilos.  **Primavera 2021**  **Planeen un viaje de Campamento**  **Estudiantes harán:**  Aprenda a usar un presupuesto para comprar materiales de campamento, medir equipos para diseñar un diseño de campamento, discutir necesidades y deseos, escribir historias de fogatas y planificar otras actividades emocionantes del campamento**.**    **Students will:**  Learn to budget their money to purchase camping equipment, measure their equipment to design a camp layout, discuss needs and wants, write campfire stories, and other exciting camping activities.    **Students will:**  Learn to budget their money to purchase camping equipment, measure their equipment to design a camp layout, discuss needs and wants, write campfire stories, and other exciting camping activities.  **Proyectos de 2o grado / Presentaciónes**  **Otoño 2020**    **Tiempo severo & Desastres naturales**  **Estudiantes harán:**  Investiga diferentes tipos de clima extremo y desastres naturales. Su aprendizaje culminará con un "informe meteorológico / desastre natural" que informa sobre un evento de emergencia simulado.  **Primavera 2021**  **Científico Loco**  **Estudiantes harán:**  Aprenda a mantenerse seguro en un laboratorio de ciencias mientras explora el proceso científico a través de experimentos**.** | | **2020-2021**  **Opciones de Aprendizaje**    **Opcion 2**  **Aprendizaje en el hogar programado y totalmente guiado por un maestro de CISD (Grados 3º al 12º a través de instrucción en línea.**  **Opcion 3**  **Aprendizaje virtual a su propio ritmo, es de todos los días, pero en un horario establecido por los padres y/ o estudiantes: los maestros de CISD estarán disponibles para brindar apoyo en horarios programados (Grados Pre-Kínder al 12º)**  **Opcion 1**  **Aprendizaje En Persona es en el campus, en modo tradicional en el salón de clase (Grados Pre-Kinder-12º) con procedimientos de salud mejorados.** | | | **Proyectos de 3er. grado/Presentaciónes.**  **Your text here**  **Your text here**  **Otoño 2020**  **Construye una casa de Árbol**  **Estudiantes harán:**  Concéntrese en diseñar elementos, presupuestar dinero para suministros y equipos, encontrar el área y el perímetro de los muebles en la casa del árbol y crear un folleto para publicitar su casa en el árbol.  **Primavera 2021**  **Misión Lunar**  **Estudiantes harán:**  Aprenda el proceso de ingeniería y diseño mientras estudia la luna, los humanos y sus roles en el Sistema Solar.  **Proyectos de 4o grado/ Presentaciónes.**  **Otoño 2020**  **Produce un show de tv.**  **Estudiantes harán:**  Escriba un guión para su propia comedia televisiva, mientras aplica habilidades académicas y de resolución de problemas que se filtran a situaciones del mundo real.  **Primavera 2021**  **Diseñar y codificar un videojuego**  **Estudiantes harán:**  Examine cómo el uso de elementos de diseño afecta la calidad y el éxito de un videojuego. Pasarán de los primeros desarrollos de tomar una idea y convertirla en un videojuego usando codificación y habilidades de pensamiento creativo. |